„Trzeba wrócić razem.” - Dziadek Stasio

MOJE NAJWIĘKSZE ODKRYCIE Z WYPRAWY

MÓJ ZNAK ODKRYWCY

Każdy Odkrywca ma swój znak.
Wymyśl swój i narysuj go tutaj.

Tajny szyfr

Szszsz! Tu Różowa Błyskawica i Inżynier. Odbiór!
Ten czarno-biały znak to nie jest zwykły obrazek. Poproś dorosłego o odkodowanie sygnału, żeby otworzyć naszą książkę.

Sprawdźcie, co jeszcze kryje stara Willa i dębowa skrzynia Dziadka Stasia z 1909 roku.

© 2026 A. i A. Przygoda · Przygoda w Karkonoszach · przygodawkarkonoszach.pl

PASZPORT ODKRYWCY

Przygoda w Karkonoszach

Paszport numer 1



Należy do:.....

.....

Data pierwszej wyprawy:

.....

Mój portret Odkrywcy

Otwórz - misje czekają!

Misje Odkrywców

1. LISI KROK



Idź jak lis: najpierw bok stopy, potem palce, na końcu cała stopa.

Czy las cię usłyszał?

- ☐ Nie usłyszał! Udało się!
- ☐ Muszę jeszcze potrenować.

2. DIAMENTY



Po deszczu znajdź mech albo krople na liściach.
Spójrz przez lupę albo z bardzo bliska.

- ☐ Widzę diamenty!
- ☐ Nie tym razem.

3. WĄSIKOMETR



Spotkanie z kotem? Mrugnij powoli.

- ☐ Kot mrugnął z powrotem!
- ☐ Nie tym razem.

4. POŻYWNA KONSTRUKCJA



Zbuduj kanapkę, która przetrwa wyprawę. Najpierw warstwa ochronna, potem mokre rzeczy w środku.

- ☐ Mokry Kapeć pokonany!
- ☐ Nie tym razem.

5. PODSŁUCHAJ LAS



Stań cicho przez chwilę, zamknij oczy.

Co słychać? ☐ szszsz ☐ stuk ☐ ćwir

☐ coś innego: .....

Misje Odkrywców

6. SCHRONISKO ALBO POSTÓJ

[miejsce na pieczątkę, nalepkę albo rysunek]

Data: .....

7. MÓJ SZCZYT ALBO MÓJ ZAWRÓT



Miejsce: .....

Data: .....

- ☐ Doszłam/doszedłem.
- ☐ Zawrót był dobrą decyzją.

8. MY, TAMCI!



Spójrz na miejsce, gdzie byliście wcześniej.
Pomachaj albo krzyknij: „My, tamci!”

- ☐ Zrobione!

9. CO MÓWI BRZUCH?



Strach? Głód? Zmęczenie?
Słuchaj brzucha.
Mój brzuch dziś mówi: .....
.....

10. MOJA WŁASNA MISJA

Wymyśl, nazwij i zrób.